

Familiedag 2022

Faculteit der Sociale Wetenschappen

@FacultyOfSocialSciences
f / FacultyofSocialSciencesRU

PROGRAMMA

	Workshop / lezing
	Rondleidingen
	Testen & beleven
	Overige activiteiten

16:30	16:45	17	17:15	17:30	17:45	18	18:15	18:30	18:45	19
--------------	--------------	-----------	--------------	--------------	--------------	-----------	--------------	--------------	--------------	-----------

Hoe ziet jouw tijdscapsule eruit en wat zou je erin stoppen?
Knutsel je eigen capsule (NED/ENG) **MM 00.120**

Maak je eigen brein-sleutelhanger (NED/ENG)
TSG-werkplaats MM 00.660

Lezing 'Maria
Montessorigebouw:
duurzaam gebouwd'
(NED)
MM 01.650

Lezing 'Terug naar
de tekentafel.
Onderzoek naar
indicatoren van
begaafdheid in
tekeningen'. * (NED)
**MM 01.130, max 20
personen**

*tijdens de lezing
kunnen kinderen
meedoen met
een tekensessie.

Lezing 'De geheimen van het
babybrein. Waarom zijn de eerste
1000 dagen in het leven van een
baby zo belangrijk?' (NED)
MM 02.630

Laat je rondleiden door de werkplaatsen van de TSG (NED/ENG)
TSG-werkplaats MM 00.660

Neem een uniek
kijkje in het
ondergrondse
hybride energienet
(NED)
**MM 00.130, max 15 pers.
14jr +, Tunnelhoogte 1.85m**

Neem een uniek
kijkje in het
ondergrondse
hybride energienet
(NED)
**MM 00.130, max 15 pers.
14 jr +, Tunnelhoogte 1.85m**

Ik zie, ik
zie wat jij
niet ziet!
wat is
eye
tracking?
**MM 01.369
max. 7 pers.**

Ik zie, ik
zie wat jij
niet ziet!
Wat is
eye
tracking?
**MM 01.369
max. 7 pers.**

Ik zie, ik
zie wat jij
niet ziet!
Wat is
eye
tracking?
**MM 01.369
max 7 pers.**

Ik zie, ik
zie wat jij
niet ziet!
Wat
is eye
tracking?
**MM 01.369
max. 7 pers.**

Test- en Belevingsplein met o.a. simulatiedozen: hoe voelt het om dementie te hebben of autistisch te zijn?
Atrium 1e etage, achterste deel

AI Robotlab: maak kennis met Pepper en Nao (NED/ENG)
Atrium 1e etage, voorste deel

Chat with AI based chatbots about health promotion (ENG)
Atrium 1e etage

Vestibular chair: don't have yourself 'blown' off track! (NED/ENG, 16+)
MM 00.370, max. 5 pers. - break: 17.15-17.30

Force-field learning: how well can you adjust to novel world dynamics?
(NED/ENG, 4+) **MM 00.350, max. 5 pers. - break: 17.30-17.45**

16:30	16:45	17	17:15	17:30	17:45	18	18:15	18:30	18:45	19
--------------	--------------	-----------	--------------	--------------	--------------	-----------	--------------	--------------	--------------	-----------

MuZIEum: discover how attention can (sometimes) make you blind (NED/ENG)
Hall in front of the labs, ground floor - break: 17.15-17.30

Navigation game: in this experiment you'll learn about new objects by navigating a virtual environment (NED/ENG)
Hall in front of the labs, ground floor - break: 17.30-17.45

c-VEP Brain Computer Interfacing (ENG, 16+)
MM 0.418, max. 5 pers. - break: 17.30-17.45

Tools as body extensions: can you incorporate a stick into your own body representation? (ENG, 16+)
MM 0.640, max. 5 pers. - break: 17.30-17.45

Fietssimulatie: onderzoek t.b.v. valpreventie (NED/ENG, 16+)
MM 00.390, max. 5 pers.

Altijd al willen rijden in een zelfrijdende auto? Ervaar de steeds realistischer wordende VR-technologie (NED/ENG, 10+)
MM 1.331, max. 5 pers.

'Hoe ervaar jij romantiek?' Test dit met een vriend, vriendin of collega! (NED)
BSI cubicles 1.337 en 1.338

P300 brain-computer interface: Spell individual symbols and sentences simply with brain activity! (ENG, 16+) **MM 00.426, max. 5 pers. - break: 17.45- 18.00**

Experience an out-of-body experiment (NED/ENG, 10+)
Hall in front of the labs, ground floor, max. 5 pers. - break: 17.45- 18.00

Let a computer teach you about America! (ENG)
BSI cubicles MM 01.315-01.316

Hoe digitaal ben je?/ How digital are you? (NED/ENG, 7+)
BSI cubicle MM 01.319

Cinema: grab a bowl of popcorn and get acquainted with some research from the faculty (ENG)
MM 00.029

Kom tafelvoetballen of sjoelen bij de studieverenigingen
Common Ground MM 00.012

Speel met je familie of collega's escape game The Link. Of neem een spel mee om thuis te spelen! (NED/ENG)
2e etage, hal bij lift

Pop-up bookstore: all books for free (NED/ENG)
Begane grond/ ground floor, look to the left while facing the desk of our waiter

Welcome drinks/ French fries
Grand Café de Iris/ outside in front of the entrance

Follow us

📷 @FacultyOfSocialSciences
 📌 / FacultyofSocialSciencesRU

Toelichting programma / explanation program

4+ = deelname vanaf 4 jaar / 4+ = participation from 4yo

max. 5 pers. = max. 5 personen tegelijkertijd in de zaal/ up to 5 pers in the room at the same time

Knutsel je eigen tijdcapsule (NED/ENG) MM 00.120

In het gebouw hangt een groot kunstwerk met een tijdcapsule. Hoe ziet jouw tijdcapsule eruit en wat zou je erin stoppen? Knutsel je eigen tijdcapsule.

Maak je eigen brein-sleutelhanger (NED/ENG) MM 00.660

Ontdek wat je met de machines in deze werkplaats allemaal kan maken en zet je eigen sleutelhanger in elkaar.

Lezing 'Terug naar de tekentafel. Onderzoek naar indicatoren van begaafdheid in menstekeningen' (NED) MM 01.130

In deze presentatie vertelt Sven Mathijssen over zijn promotieonderzoek naar kindertekeningen. Samen met zijn medeonderzoekers onderzocht hij of er aanwijzingen uit menstekeningen van kinderen van 4 tot en met 6 jaar oud zijn te halen die verband houden met hoogbegaafdheid. Tijdens de lezing kunnen kinderen vanaf 4 jaar deelnemen aan een creatieve tekensessie.

Lezing 'De geheimen van het babybrein' (NED) MM 02.630

Geen enkele andere periode is zo belangrijk voor de ontwikkeling als de eerste duizend dagen van het leven van een kind. In deze lezing gaat Sabine Hunnius in op de belangrijke kennis en nieuwe inzichten die recent onderzoek heeft opgeleverd over de ontwikkeling van baby's en hun hersenen.

Lezing 'Maria Montessorigebouw: duurzaam gebouwd' (NED) MM 01.650

Duurzaam, gezond, prettig en energieneutraal. Dat was het uitgangspunt voor het nieuwe gebouw. Koen Fleuren, hoofd Campus Development neemt je mee langs alle ins en outs met betrekking tot de duurzaamheid bij de bouw, keuze voor materiaalgebruik en inrichting.

Laat je rondleiden door de werkplaatsen van de TSG (NED/ENG) MM 00.660

De experts van de Technical Support Group laten zien wat ze allemaal maken ten behoeve van allerlei onderzoeksprojecten.

Neem een uniek kijkje in het ondergrondse hybride energienet (NED) verzamelen bij MM 00.130

Warmte Koude Opslag (WKO) is een duurzame methode om energie in de vorm van warmte of koude op te slaan in de bodem. Na een toelichting over dit systeem kun je in drietallen een kijkje nemen in het ondergrondse tunnelcomplex. Daarna wandel je over de campus via Erasmus laagbouw erasmus naar de technische ruimte met de opgestelde warmtepompen onder de Rafter.

Max. 15 personen per rondleiding, vanaf 14 jaar. Tip: goed schoeisel, goed ter been en niet claustrofobisch zijn (hoogte tunnel is 1.85 m).

Ik zie ik zie wat jij niet ziet - hoe kinderen de wereld ontdekken met hun ogen MM 01.369

Baby's en jonge kinderen kunnen ons nog niet precies vertellen wat er in hun hoofd omgaat. Eyetracking is een onderzoeksmethode om de oogbewegingen van baby's en kinderen te meten. Kijkgedrag kan ons namelijk vertellen wat baby's wel of niet weten, of welke informatie ze verrassend vinden. Kom naar deze demo en bekijk het met je eigen ogen!

Het grote 'Test- en Belevingsplein' Atrium 1e etage/ 1st floor

Volwassenen en kinderen vanaf 4 jaar kunnen hier allerlei leuke testen doen: motorische oefeningen zoals over een touw lopen, of het werken met simulatiedozen. Dit zijn dozen gevuld met kleine ervaringsopdrachten: hoe voelt het om dementie te hebben? Hoe voelt het om autistisch te zijn?

AI Robotlab: maak kennis met Pepper en Nao (NED/ENG) Atrium 1e etage/ 1st floor

Robot Pepper is helemaal ontworpen voor sociale interactie door zijn menselijke uiterlijk. Robot Nao spreekt en verstaat verschillende talen! Hij is zeer beweeglijk door zijn vele motoren. Maak contact met deze robots! Robot Pepper is completely designed for social interaction because of its human appearance. Robot Nao speaks and understands different languages! It is very mobile due to its many engines. Connect with these robots!

Chat with AI based chatbots about health promotion (ENG) Atrium 1st floor

You can chat with our artificial neural networks-based conversational agents on a text-based platform to receive counselling on two different personal health topics, namely smoking cessation and safe sex promotion. Have your first session with one of our bots, see their reactions, walk around, and come back to see that they remember you.

Vestibular chair: don't have yourself 'blown' off track! (NED & ENG, 16+) MM 00.370

Force-field learning: how well can you adjust to novel world dynamics? (NED/ENG, 4+) MM 00.350

MuZIEum: Inattentional blindness (NED/ENG) Hall in front of the labs

In this demonstration, you will discover how attention can (sometimes) make you blind.

Navigation game (NED/ENG) Hall in front of the labs

In this experiment, you will learn about new objects by navigating a virtual environment.

Brain Computer Interface: Spell individual symbols and sentences simply with brain activity! (ENG,16+) MM 00.418

The code-modulated visual-evoked potential (c-VEP) is a brain response to rapid pseudo-random visual stimulation, as recorded with electroencephalography (EEG). A computer interprets the brain signals using advanced machine learning techniques, such that the user can spell symbols as quick as possible.

P300 brain-computer interface: Spell individual symbols and sentences simply with brain activity! (ENG,16+) MM 00.426

The P300 event-related potential (ERP) is a positive peak in the brain activity about 300 ms after a perceived stimulus, as recorded with electroencephalography (EEG). A computer interprets the brain signals using advanced machine learning techniques, such that the user can spell symbols as quick as possible.

Tools as body extensions: can you incorporate a stick into your own body representation? (ENG, 16+) MM 00.640

Fietssimulatie in het kader van onderzoek naar valpreventie onder ouderen (NED/ENG, 16+) MM 00.390

Altijd al willen rijden in een zelfrijdende auto? (NED/ENG, 10+) MM 01.131

Kom een ritje maken in onze simulator! Ervaar deze steeds realistischer wordende technologie in virtual reality.

Test 'Hoe ervaar jij romantiek?' (NED) MM 01.337 en 1.338

De Behaviour Change and Well-Being Groep onderzoeken hoe partners in een romantische relatie elkaar en de relatie ervaren. En hebben bepaalde relatie-oefeningen invloed op de relatie tevredenheid? Tijdens de Familiedag kun je meedoen aan een korte versie van dit onderzoek. Je hebt alleen een gesprekspartner nodig – dit kan ook een vriend, vriendin, of collega zijn!

Let a computer teach you about America! (ENG) MM 01.315 en MM 01.316

In an interactive session, a desktop computer will try to teach you interesting facts about the United States. How was the computer as a teacher? What things does the computer still need to improve on?

Hoe digitaal ben jij?/How digital are you? (NED/ENG), 7+ MM 01.319

In dit experiment kun je je kennis over de digitale wereld meten/ In this experiment you will be able to measure your knowledge of the digital world.

Out of body experiment (NED/ENG, 10+) Hall in front of the labs

In this demonstration you can experience an out-of-body sensation by letting you perceive and feel something different than what is actually going on.

Maak kennis met de studieverenigingen MM 00.12

Daag je familie uit voor een potje tafelvoetbal, Wii of sjoelen!

Cinema (ENG) MM 00.029

Grab a bowl of popcorn and get acquainted with some research from the faculty.

Escape game The Link (NED/ENG) 2e etage/2nd floor

Play the online game or get a package to play at home